
La perspective

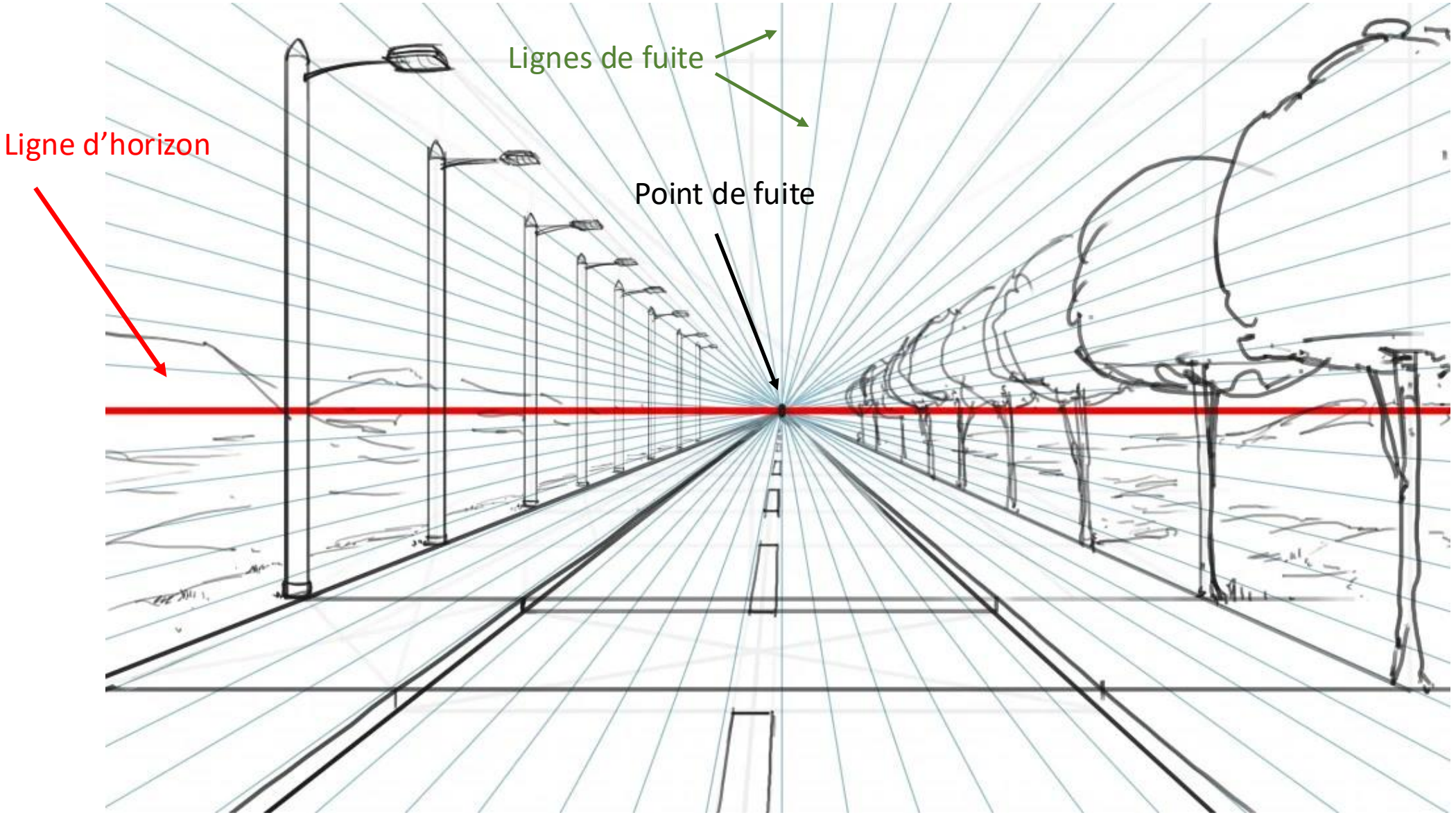
C’est quoi, la perspective?

C’est **représenter** en **3 dimensions** des **objets** ou des **personnages sur** une **surface** en **2 dimensions** comme une **feuille de papier**



Image générée par Chat GPT à partir de l'invite "dessine une scène urbaine avec la teachnique de linge de fuite et de points de fuite", 2026

Vidéo :
https://www.youtube.com/watch?v=mbVvaZPrMfs
(à partir de 40 sdes)


Lignes de fuite
Ligne d’horizon
Point de fuite

Consignes

Trace une ligne au centre de ta feuille (la ligne d’horizon)

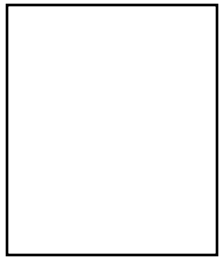
Consignes

Place un point au milieu de la ligne (le point de fuite)



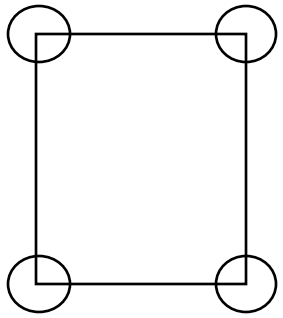
Consignes

Dessine une forme géométrique sous la ligne d’horizon qui représente la face avant de ton volume



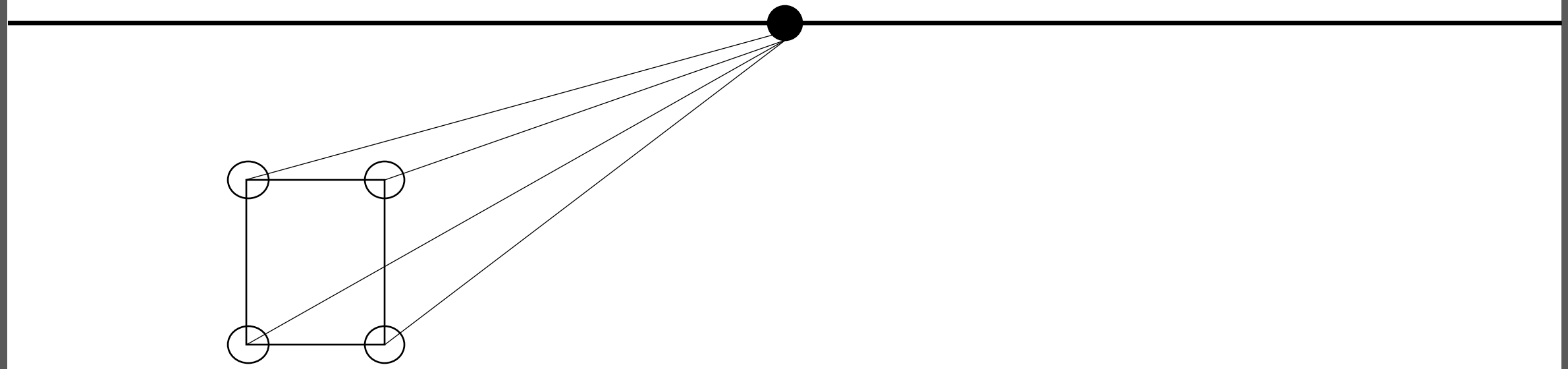
Consignes

Repère les angles de ta forme géométrique pour créer la 3e dimension



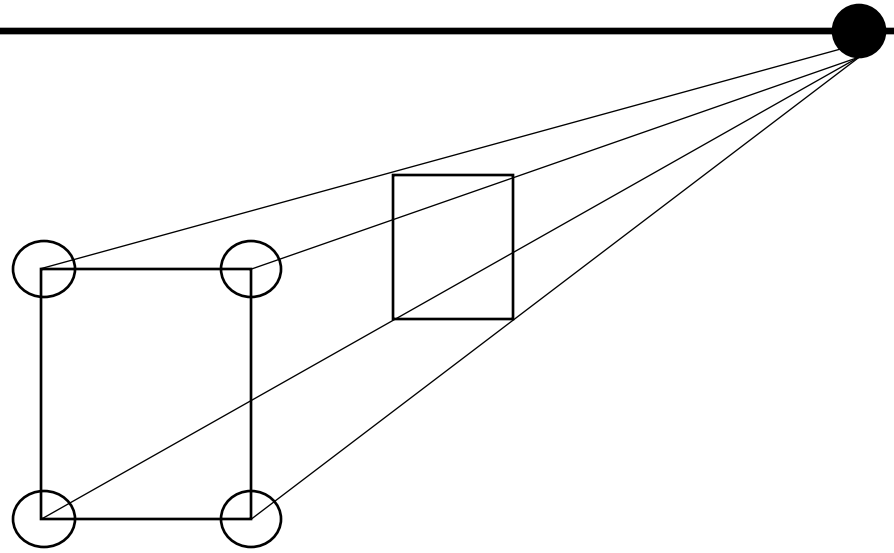
Consignes

Trace des lignes de fuite reliant les angles de ta forme géométrique à ton point de fuite



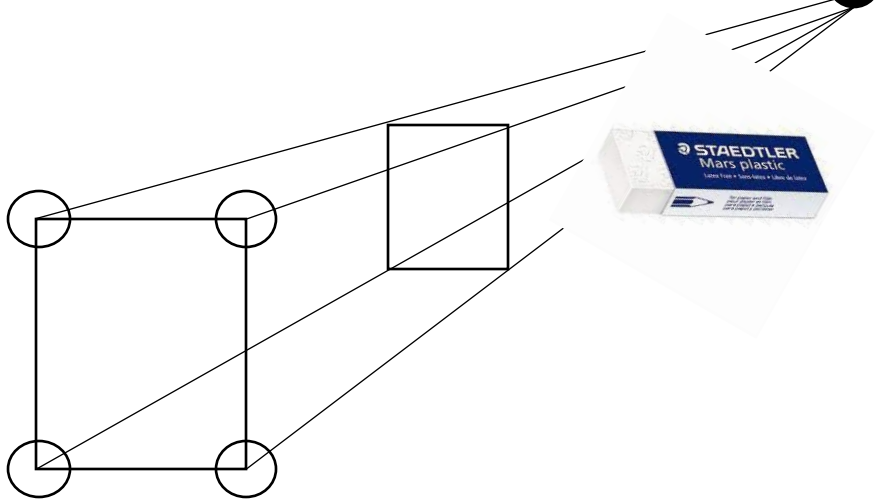
Consignes

Arrête ta forme géométrique en traçant une autre forme derrière en suivant tes lignes de fuite



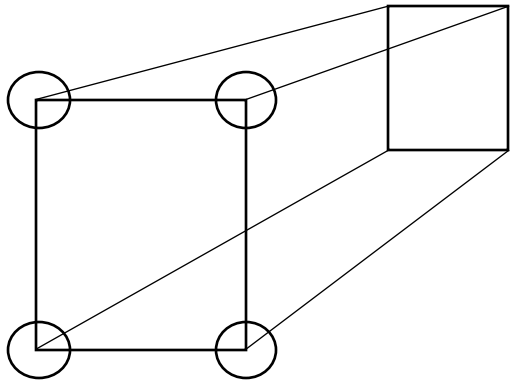
Consignes

C’est presque fini, efface les traits dont tu n’as plus besoin

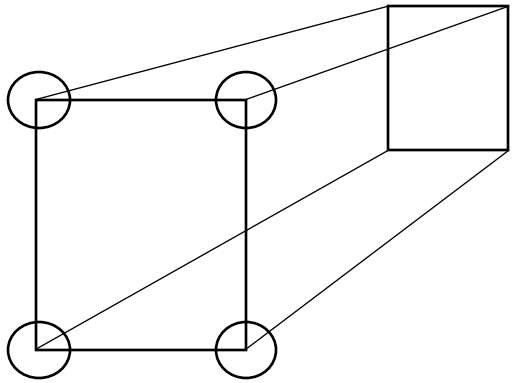


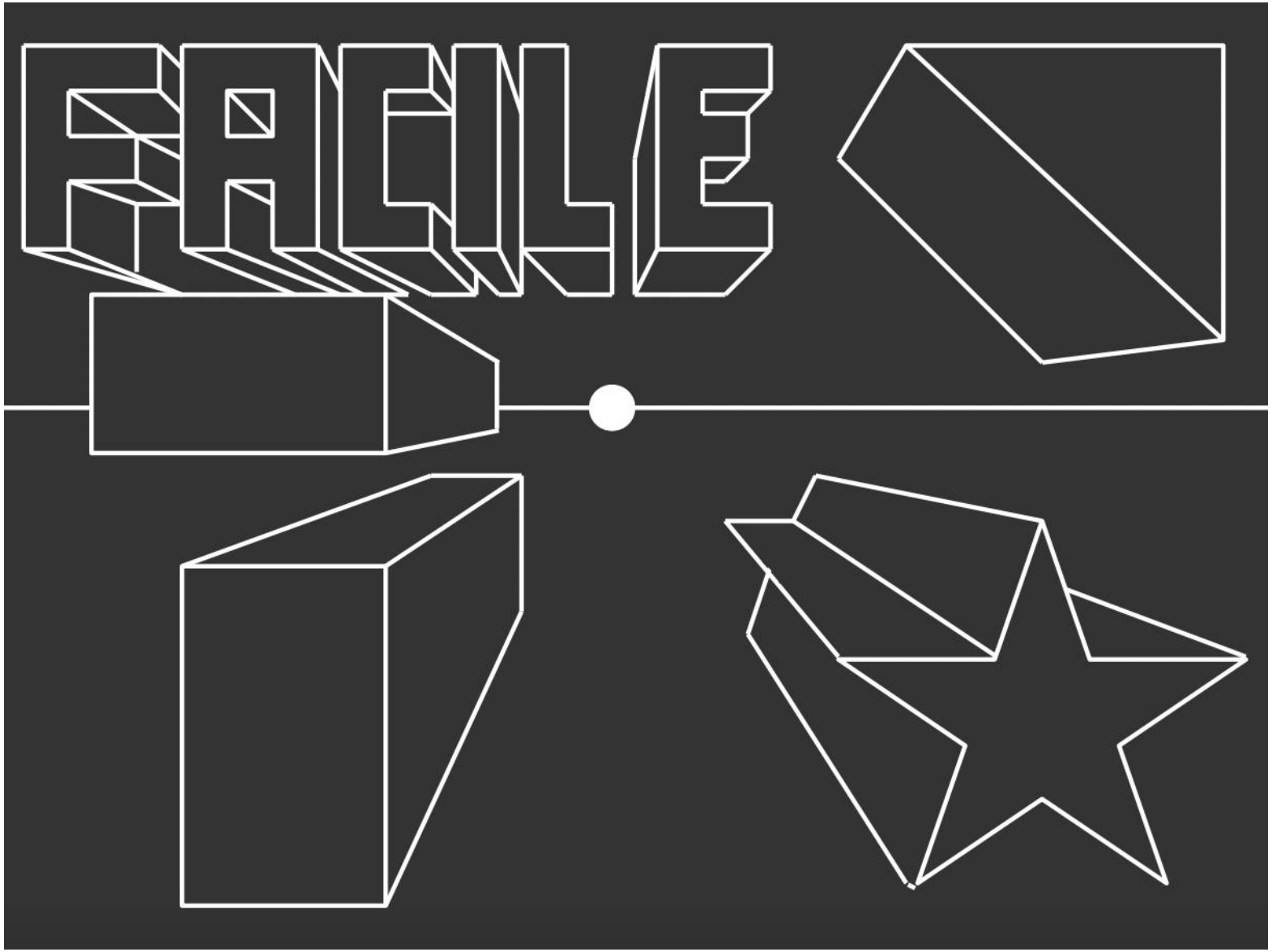
Consignes

Une fois tous les traits effacés, ta forme devrait ressembler à ça



Maintenant, amuse-toi à faire d'autres formes!





Marine Bahl CC BY-NC-SA

Vidéo:
DigitalPaintingSchool. "La PERSPECTIVE expliquée en 2 MN". *Youtube, téléversé pas Marine Bahl, mars 2022, https://www.youtube.com/watch?v=mbVvaZPrMfs*